

# Il mago di Oz

**Livello 2**  
**Immagini**  
**+**  
**Testo**



Cofinanziato  
dall'Unione europea

**movetia**

Austausch und Mobilität  
Echanges et mobilité  
Scambi e mobilità  
Exchange and mobility

**Plural**  
**Words**

# Istruzioni per la lettura



## COME LEGGERE QUESTO LIBRO?

### **Leggere ad alta voce**

A ogni alunno viene assegnato un personaggio e deve leggerlo quando appare il suo colore.

Il codice colore lo troverete nelle pagine seguenti.

### **Lettura individuale**

Puoi scegliere di visualizzare la storia su un dispositivo digitale oppure di stamparne la versione PDF.

## ESPORRE IL LIBRO

Si consiglia di visualizzare il libro **pagina per pagina**.

Per garantire che tutti possano leggere il testo, suggeriamo di proiettare il libro su uno schermo grande.

## LIVELLO 2, COSA SIGNIFICA?

Il livello 2 comprende il testo e le immagini.

Il livello è progettato per incoraggiare la partecipazione attiva dei lettori.

## I personaggi



### **DOROTHY**

Una ragazza del Kansas  
che viaggia nella magica  
terra di Oz



### **TOTO**

Il cane di Dorothy



### **GLINDA**

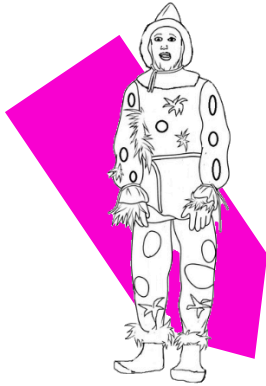
La strega buona



### **IL LEONE CODARDO**

L'amico di Dorothy che  
cerca il coraggio

## I personaggi



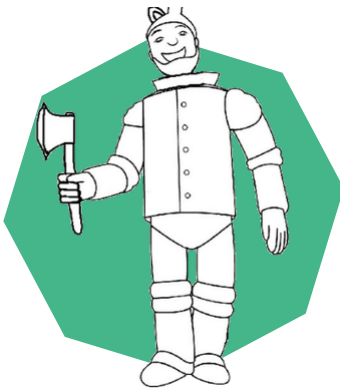
### **SPAVENTAPASSERI**

L'amico di Dorothy che cerca un cervello



### **IL MERAVIGLIOSO MAGO DI OZ**

Il mago della Città di Smeraldo



### **L'UOMO DI LATTA**

L'amico di Dorothy che vuole ottenere un vero cuore



### **LA STREGA CATTIVA**

La strega della terra di Oz

# Codice colore



Le pagine colorate rappresentano i **personaggi**.



Questo simbolo rappresenta il **narratore**.



**DOROTHY**



**GLINDA**



**TOTO**



**IL LEONE CODARDO**



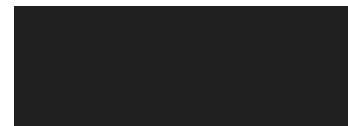
**SPAVENTAPASSERI**



**L'UOMO DI LATTA**



**IL MERAVIGLIOSO  
MAGO DI OZ**



**LA STREGA CATTIVA**

# Indice



**1**

## **Parte 1**

Quando Dorothy gioca con il suo cane e vuole proteggerlo dalla punizione.

**2**

## **Parte 2**

Quando gli amici vengono travolti da un tornado.

**3**

## **Parte 3**

Quando Dorothy accidentalmente distrugge il Regno di Oz.

**4**

## **Parte 4**

Quando Dorothy viaggia verso la Città di Smeraldo e incontra nuovi amici.

**5**

## **Parte 5**

Quando Dorothy incontra il Mago di Oz.

**6**

## **Parte 6**

Dorothy e Toto sono felici di essere tornati a casa.

## Istruzioni per la lettura



### **SUSSURRO**

Leggi la frase come se stessi sussurrando.



### **FORTE**

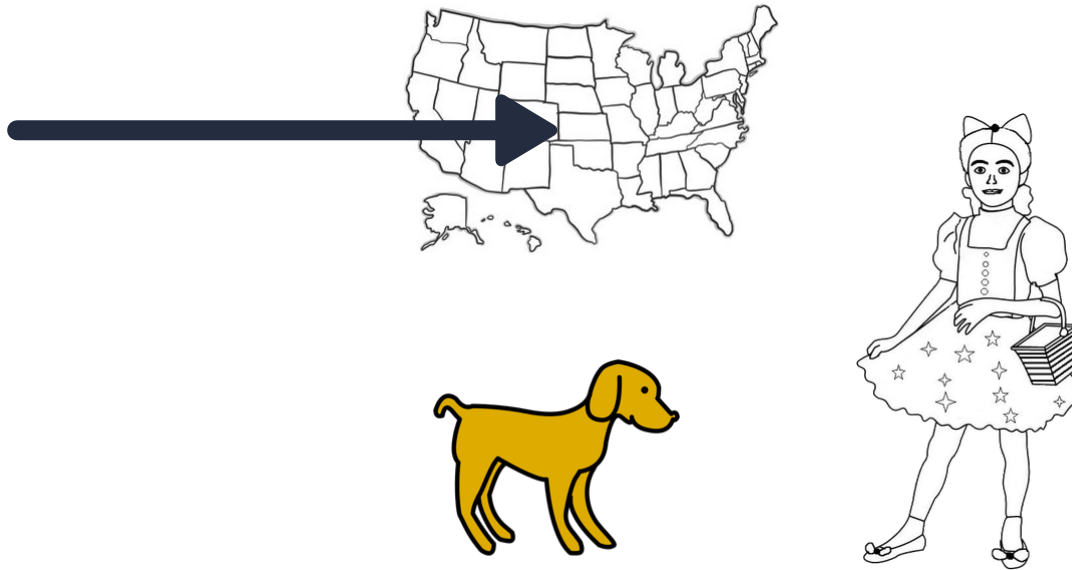
Leggi la frase il più forte possibile.



### **PIANGERE**

# PARTE

## 1



È una splendida giornata estiva nella fattoria del Kansas.  
Dorothy sta giocando fuori con il suo cagnolino Toto.



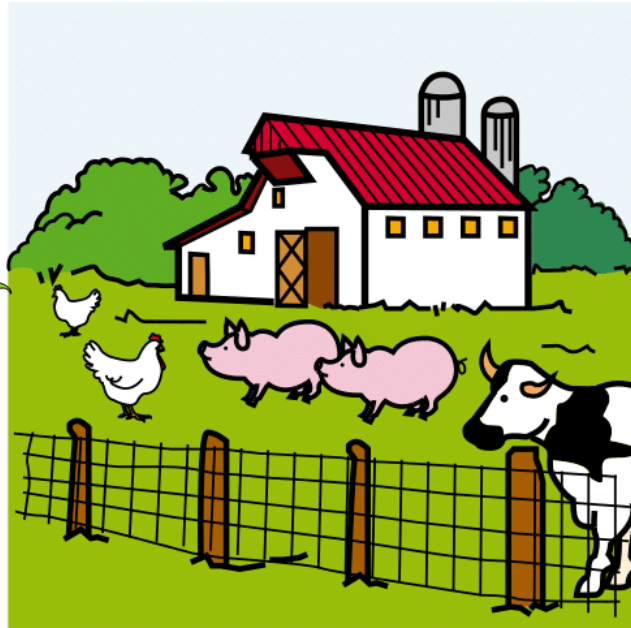
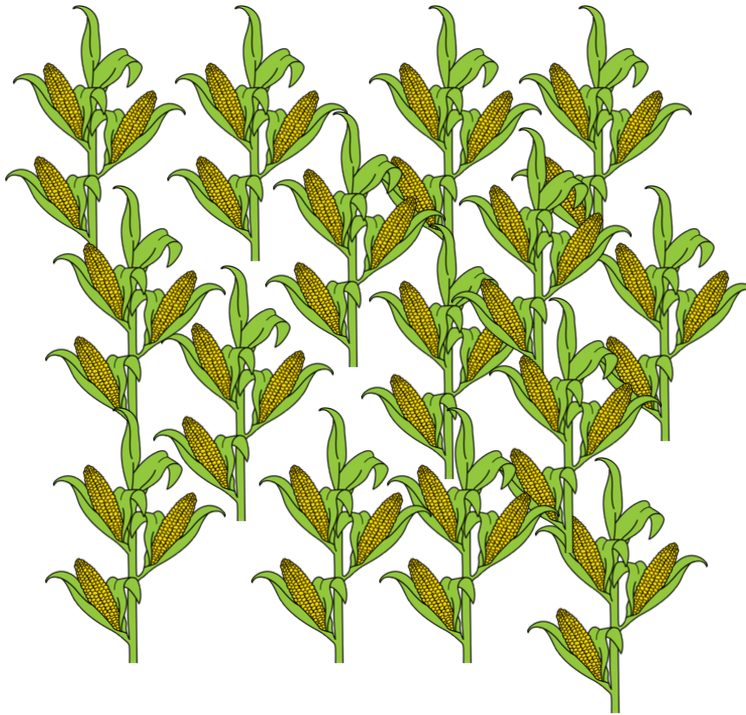




Forza Toto, ti lancio un  
bastone.



Bau, bau!  
Sto correndo in giro.  
Sono molto felice.

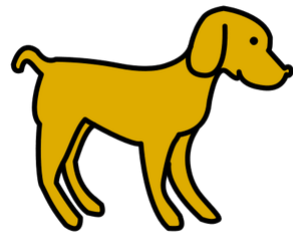
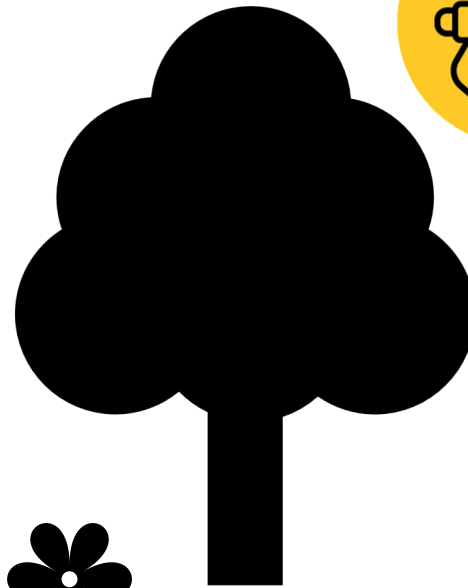
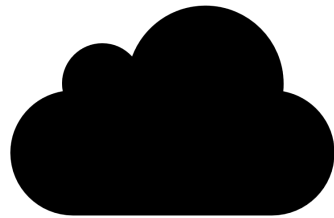


Il Kansas è un posto meraviglioso negli Stati Uniti. Ci sono molte fattorie e campi di mais.

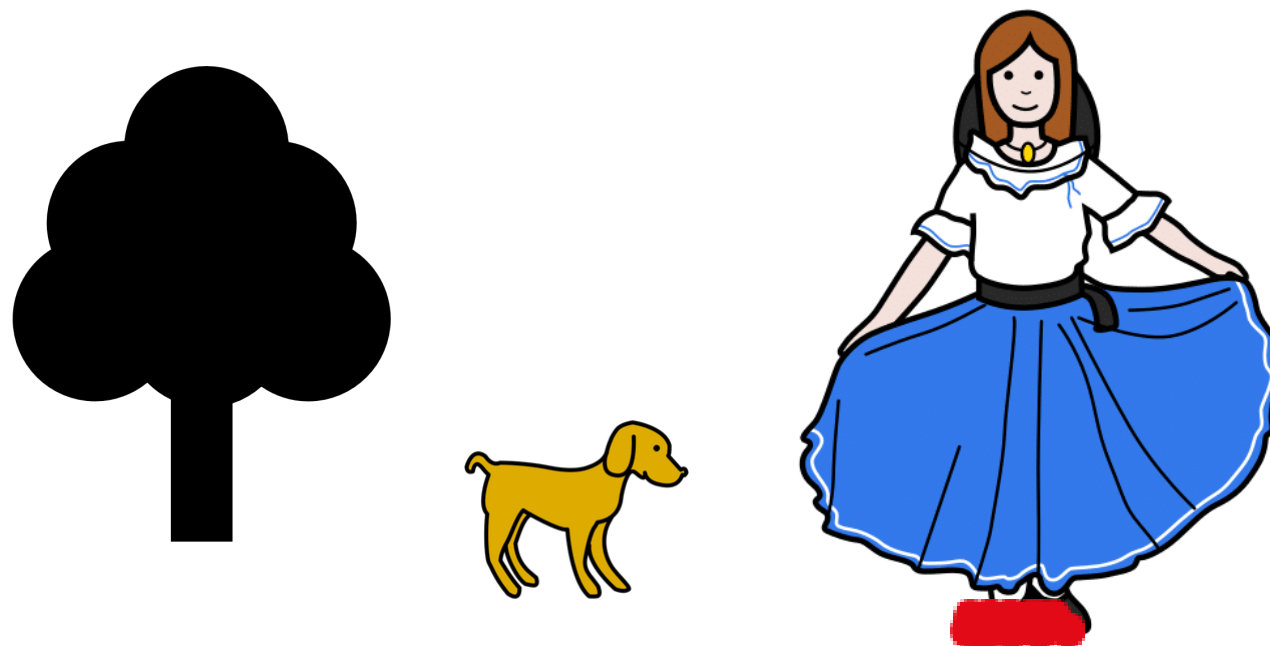




Toto, cosa stai facendo?  
Vieni subito qui.  
Oh no! Toto non mordere il  
nostro vicino.

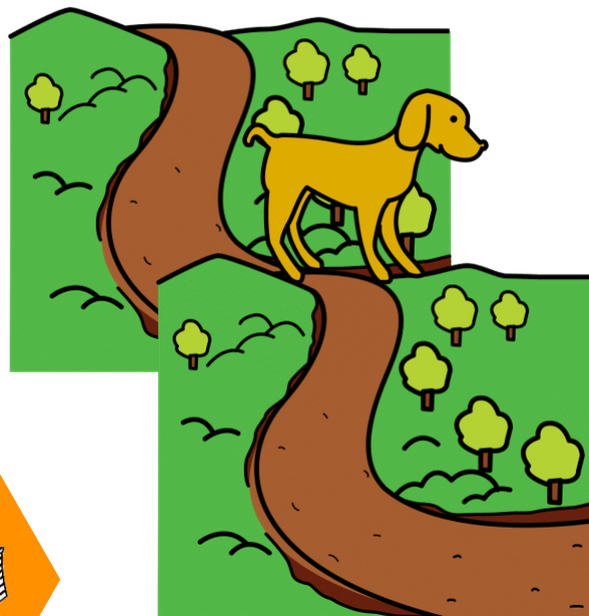


Bau, bau, bau!



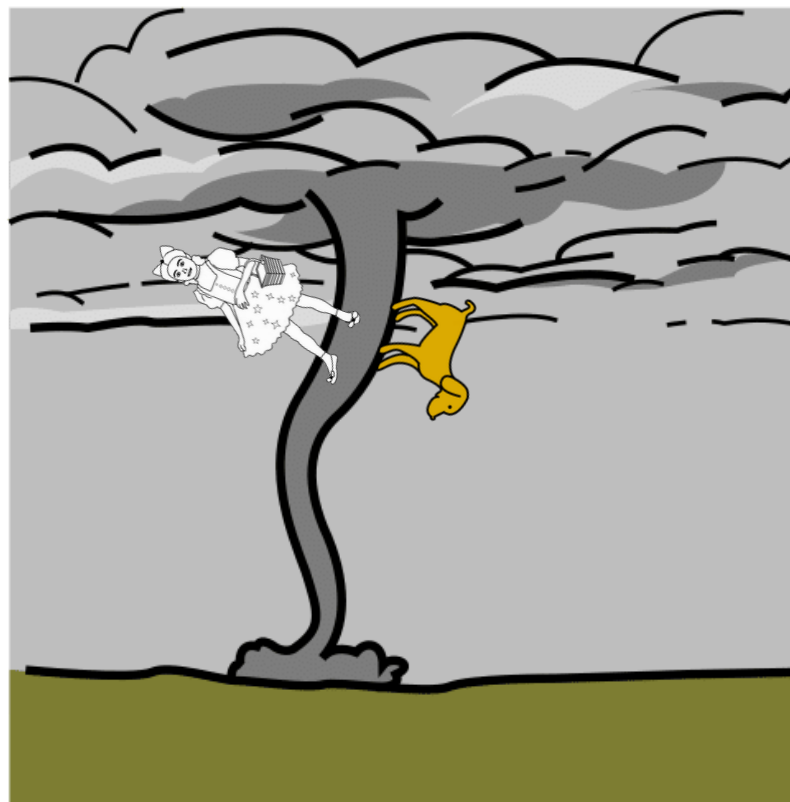
Sfortunatamente il cagnolino morde la gamba della vicina della ragazza.





Prende Toto...  
-Dai Toto, scappiamo.

## PARTE 2



Dorothy torna a casa, ma improvvisamente il tempo cambia.  
Dorothy e il suo cane vengono travolti da un violento tornado.







Il tornado trasporta la bambina e il suo cagnolino in una terra magica.





Tutto bene, Toto? Dove  
siamo? Che posto è?

## PARTE 3



Dorothy scopre di essersi imbattuta accidentalmente sulla Strega Cattiva dell'Est. La strega è stata annientata e Oz è libero da lei.





La ragazza incontra la Strega Buona. Il suo nome è Glinda.





Puoi aiutarmi a trovare la  
strada di casa?  
Quanto lontano devo  
andare?



Certo che posso. Devi seguire  
la strada di mattoni gialli.  
Devi andare alla Città di  
Smeraldo. È molto lontana.

## PARTE 4



La ragazza inizia il suo viaggio verso la Città di Smeraldo. Ha bisogno di incontrare il Mago di Oz. Si sente sola.



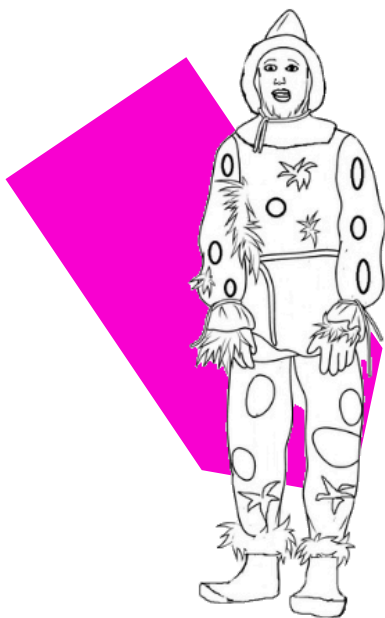


Dorothy attraversa un campo di grano. Poi sente la voce di qualcuno.

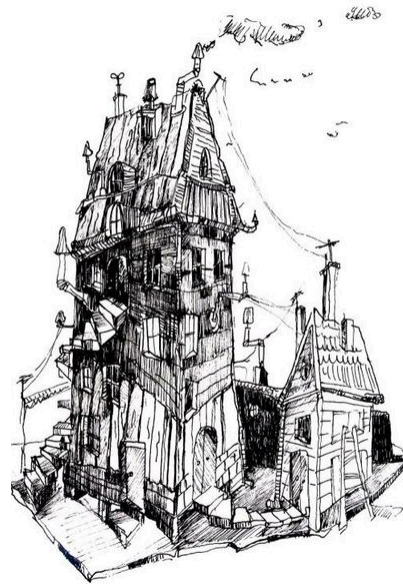
Dorothy gira la testa e vede uno Spaventapasseri.



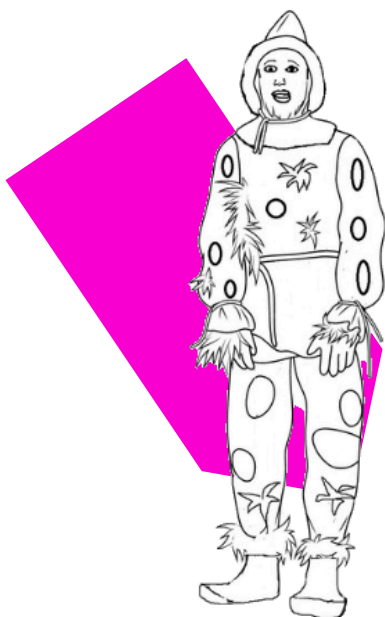




Chi sei, ragazza, e  
dove stai andando?



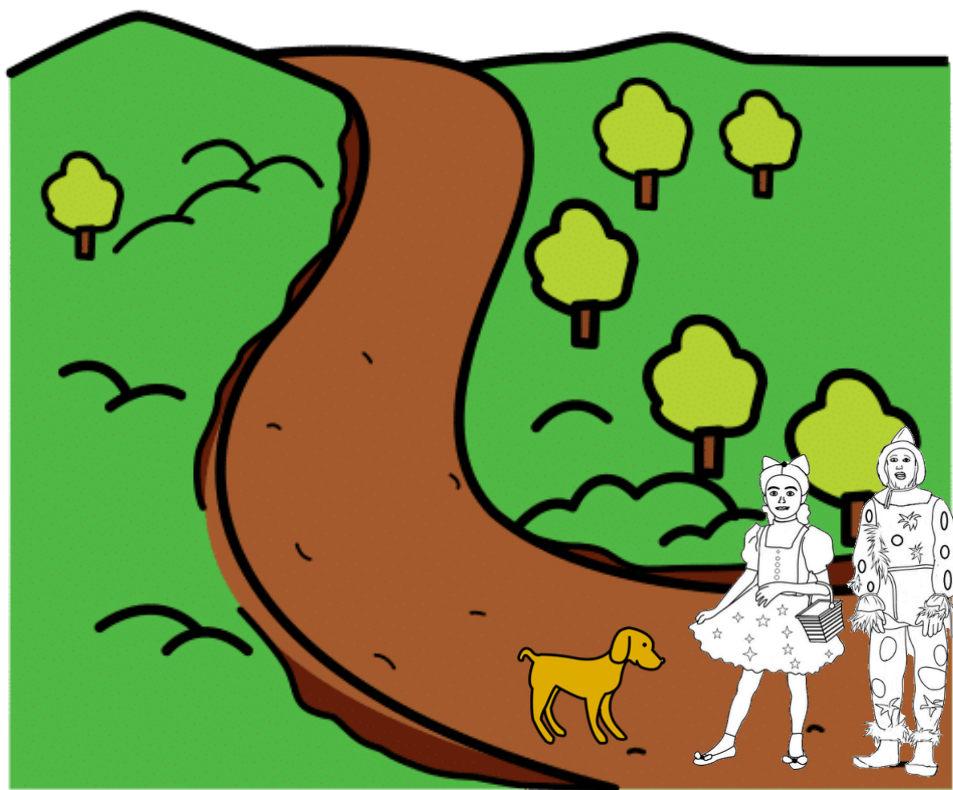
-Vado alla Città di Smeraldo per incontrare il Mago di Oz.  
-Voglio tornare a casa.



Fantastico, voglio arrivarci  
anch'io. Voglio chiedere al  
Mago di darmi un cervello.



Viaggiamo insieme.

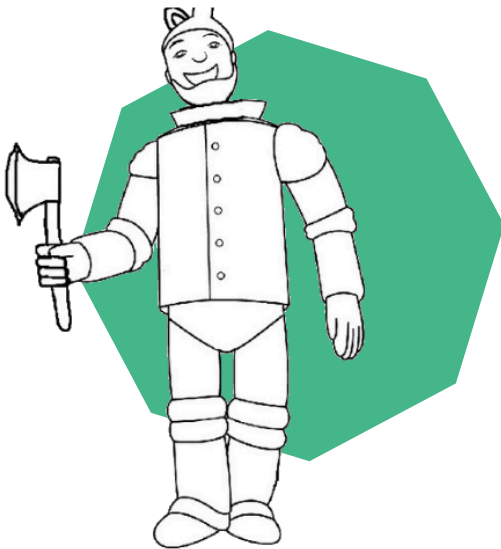


Dorothy, Toto e lo Spaventapasseri viaggiano insieme.  
Incontrano un nuovo amico.  
Si tratta di un Uomo di Latta che vuole andare anche lui  
alla Città di Smeraldo.





Perché vuoi andare nella  
Città di Smeraldo, amico  
mio?



Credo che il Mago possa  
darmi un cuore vero  
invece di quello di  
metallo.



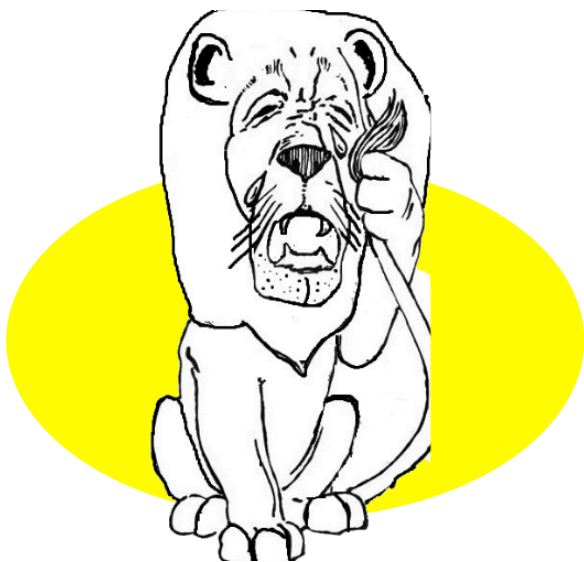
Dorothy, Toto e lo Spaventapasseri viaggiano insieme.  
Incontrano un nuovo amico.  
Questo è il Leone Codardo, che vuole andare anche lui alla Città di  
Smeraldo.







Perché vuoi andare nella  
Città di Smeraldo, amico  
mio?

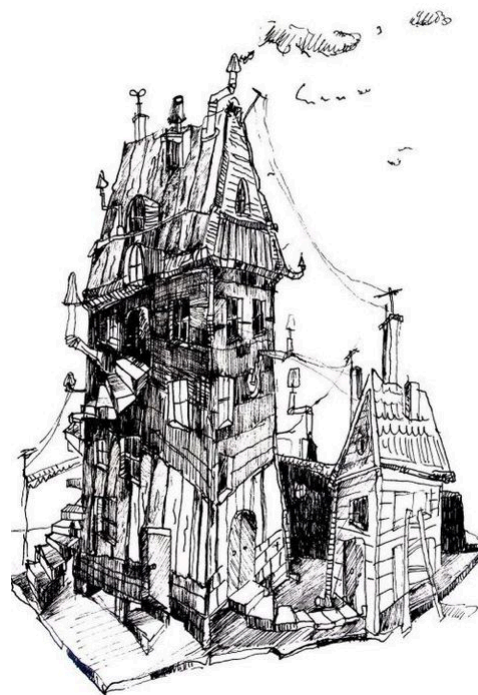


Cerco coraggio.





Viaggiamo insieme.



I miei amici vedono un  
bellissimo castello davanti a  
loro.  
Cosa potrebbe essere?



È la Città di Smeraldo.  
Meravigliosa! Sono  
felice. Abbiamo  
raggiunto il nostro  
obiettivo.

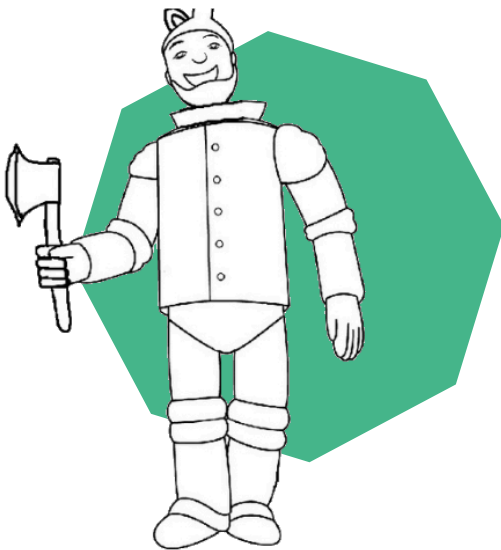
**PARTE**  
**5**



Guarda, qualcuno sta arrivando.

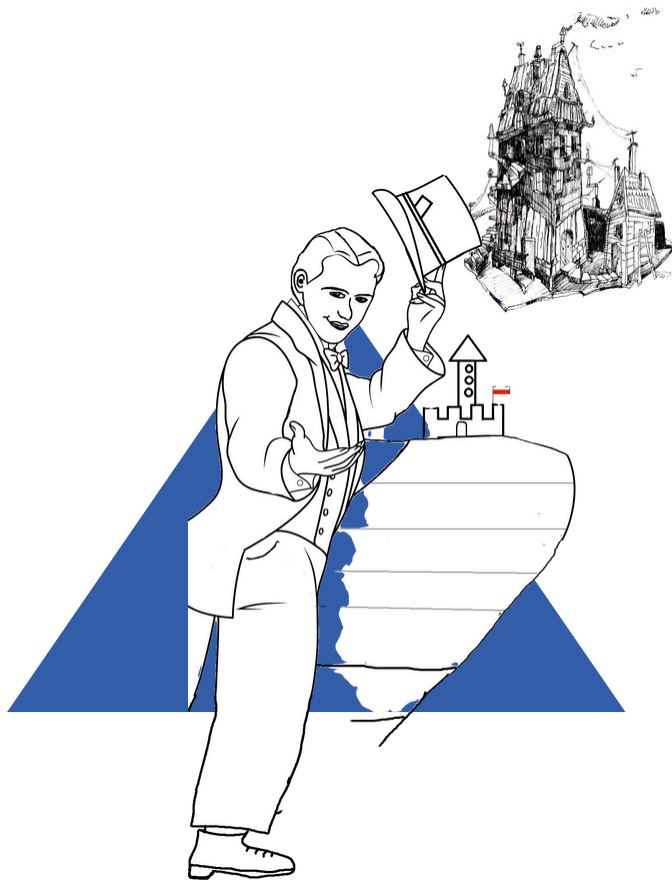


Io sono il Mago di Oz  
Perché siete venuti nel mio  
regno?

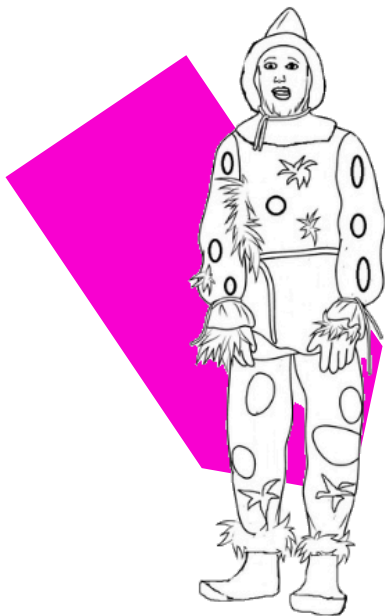


Volevamo chiedervi un  
cuore, un cervello e  
coraggio.





Non hai bisogno del mio aiuto.  
Tutto ciò che stai cercando è  
già dentro di te.  
Il Mago racconta al Leone,  
all'Uomo di Latta e allo  
Spaventapasseri.



Grazie per il tuo aiuto, Mago di Oz.  
Sei meraviglioso e molto saggio.

## **PARTE 6**



Grazie, miei cari amici, per i  
momenti meravigliosi che  
abbiamo condiviso.  
Ma ora devo tornare a casa.  
Non vi dimenticherò mai.



***La fine***



## Crediti



Le illustrazioni sono state create da Elżbieta Kosmala-Szweda.


Le illustrazioni sono state create da Małgorzata Matuszewska

[www.instagram.com/gosito.sitodruk/](https://www.instagram.com/gosito.sitodruk/)

L'illustrazione è stata creata dalla partnership sulla base di un'illustrazione di Jude Park per [The Noun Project](#).

L'illustrazione è stata creata da arasaac.org

L'illustrazione è stata creata da Paint.



Plural Words è un progetto europeo iniziato nell'ottobre 2023. È cofinanziato dal Programma Erasmus+ della Commissione europea per sostenere l'istruzione scolastica.

Il progetto mira a facilitare l'apprendimento e l'uso della comunicazione aumentativa e alternativa (CAA) per i bambini della prima infanzia e della scuola primaria. Con strumenti creativi e supporti visivi, Plural Words aiuta tutti gli studenti a comunicare, imparare ed essere inclusi, garantendo pari opportunità per tutti.

**[WWW.PLURAL-WORDS.EU](http://WWW.PLURAL-WORDS.EU)**

---

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili. (Codice del progetto: 2023-1-FR01-KA220-SCH-000155095).

